

# Spelregels Open Data Battle

Rijkswaterstaat/KNMI, 21 oktober 2015

## Waar moet een inzending aan voldoen?

Ten eerste moet je natuurlijk ingeschreven zijn. Inschrijven doe je op de website [www.opendatabattle.nl](http://www.opendatabattle.nl). Na inschrijving ontvang je een bevestigingsmail en doe je mee. Inschrijving is gratis en verplicht je tot niks. Er kunnen maximaal 20 teams meedoen.

De inzending is een applicatie (voor web en/of smartphone) die (mede) gebaseerd is op het gebruik van open data. We beoordelen inzendingen mede op de mate waarin ze voltooid zijn en dus geschikt zijn voor gebruikers om deze applicatie te gebruiken. Het is geen harde eis om met een volledig voltooide applicatie deel te nemen. Meer over de beoordelingscriteria vind je onder het kopje 'Waarop wordt de winnaar beoordeeld?'.

Om kans te maken om de Open Data Battle te winnen moet minimaal gebruik worden gemaakt van data van het KNMI en/of Rijkswaterstaat. Het spreekt voor zich dat er ook databronnen van anderen gebruikt kunnen worden.

## Wat mag je van ons verwachten tijdens het traject?

De links naar alle open data van Rijkswaterstaat en het KNMI zijn te vinden op [www.opendatabattle.nl](http://www.opendatabattle.nl). Tijdens de Open Data Battle zetten het KNMI en Rijkswaterstaat zich in om alle deelnemers zo goed mogelijk te helpen met alle vragen die er zijn met betrekking tot de open data. We kunnen op voorhand niet beloven dat alle vragen op te lossen zijn, maar zullen ons hier wel maximaal voor inspannen. Verzoeken in het kader van de Open Data Battle krijgen bij de servicedesk data voorrang en een snellere doorlooptijd: binnen 2 werkdagen is er contact en binnen 5 werkdagen streven we naar een oplossing. Omdat de aard van de vragen nogal kan verschillen is dit een inspanningsverplichting die we aangaan, maar een oplossing kunnen we niet op voorhand al garanderen.

Vanzelfsprekend kunnen we alleen hulp bieden bij vragen die gaan over de data van Rijkswaterstaat of het KNMI.

Daarnaast organiseren we het evenement 'Meet the Data' in het [LEF future center](#) van Rijkswaterstaat in Utrecht. Tijdens deze bijeenkomst geven we extra uitleg en inzicht in een aantal beschikbare datasets en is er de mogelijkheid om aan databeheerders vragen te stellen. Ook kunnen vragen gesteld worden over de Open Data Battle zelf, geven we een aantal inspirerende voorbeelden en is er een mini-masterclass usability en interface design.

Verder is er in het traject de mogelijkheid om gedurende één dag de visualisatie en reken capaciteit van het [iD-Lab van Deltares](#) te gebruiken.

## Waar wordt de winnaar op beoordeeld?

De jury van de Open Data Battle kiest de winnaar op basis van de volgende criteria. De applicatie die het beste scoort op deze 5 criteria wint de Open Data Battle.

1. **Maatschappelijke meerwaarde.**  
Voorziet de applicatie in een behoefte voor consumenten of zakelijke gebruikers?
2. **Innovatief.**  
Is de applicatie nieuw of een significante verbetering ten opzichte huidige aanbod in de markt?
3. **Creativiteit.**  
Op welke manier is data bij elkaar gebracht (ongeacht het aantal bronnen) en gecombineerd tot een toepassing van deze data?
4. **Interface.**  
Is de applicatie gebruikersvriendelijk in gebruik, ziet deze er visueel aantrekkelijk uit, en is deze ook gereed voor lancering in de markt?
5. **Zinvol gebruik open data Rijkswaterstaat en/of het KNMI.**  
Is de data van Rijkswaterstaat en/of het KNMI gebruikt en vormt deze een onmisbaar onderdeel van de applicatie?

## Wat krijgt de winnaar?

- Rijkswaterstaat en het KNMI genereren met deze wedstrijd aandacht voor alle deelnemers en in het bijzonder de genomineerde en winnende applicaties. Deze zullen via alle beschikbare kanalen van beide organisaties gepromoot worden.
- De data blijft openbaar na de wedstrijd. Dat spreekt voor zich, aangezien het gaat om open data.
- Voor de winnende applicatie is er een hoofdprijs van 1.000 euro.
- Alle inzendingen ontvangen een juryrapport. De jury is samengesteld uit vakspecialisten uit het werkveld.

## Tijdsplanning

Je kan direct na het inschrijven van start gaan met de Open Data Battle.

Tijdens de Open Data Battle zijn er een aantal belangrijke momenten:

### 3 november: Meet the Data

Event in het LEF future center van Rijkswaterstaat: 'Meet the data'. Tijdens deze bijeenkomst zullen we toelichting geven op de beschikbare data, kun je in gesprek gaan met enkele databeheerders van het KNMI en Rijkswaterstaat en kun je al je vragen stellen over de Open Data Battle. Aanvullend is er ter inspiratie een mini-masterclass over usability en zijn er inspirerende voorbeelden. Het event is toegankelijk voor deelnemers én voor iedereen die deelname overweegt, maar eerst meer wil weten. Vergeet niet om je in te schrijven. Dat kan via het inschrijfformulier of door een mail te sturen naar [info@opendatabattle.nl](mailto:info@opendatabattle.nl) waarin je aangeeft met hoeveel personen je komt.

## **10 november: iD-Lab**

Op 10 november kunnen deelnemers tussen 09.00 en 17.00 uur terecht in het [iD-Lab van Deltares](#). Dan kun je de faciliteiten gebruiken voor visualisatie en rekencapaciteit. In het iD-Lab is ondersteuning beschikbaar om je op weg te helpen. Er is voor elke snelle inschrijver minimaal 2 uur beschikbaar. Indien mogelijk is er meer tijd. Het werkt op basis van vol=vol, er kunnen maximaal 15 personen tegelijk terecht in het iD-Lab. Inschrijven gaat via een berichtje naar [info@opendatabattle.nl](mailto:info@opendatabattle.nl). Laat weten of je een voorkeur hebt voor de ochtend of middag.

## **2 december: sluiten inzendingen**

Inzendingen moeten uiterlijk 2 december om 23:59 uur binnen zijn. De inzending moet op een dusdanige wijze met ons gedeeld worden dat het mogelijk is om meer juryleden de applicatie te laten bekijken en/of gebruiken. Heb je twijfels of je inzending hier aan voldoet, stem dit dan tijdig met ons af. Inzendingen (link naar de applicatie) stuur je naar [info@opendatabattle.nl](mailto:info@opendatabattle.nl).

## **9 december: finale event**

Op maandag 7 december worden de nominaties bekend gemaakt. Op woensdag 9 december is het finale event. Tijdens de finale zullen alle genomineerden hun applicatie presenteren en wordt de winnaar bekend gemaakt..

## **En verder nog dit...**

... Alles wat ontwikkeld en ingestuurd wordt, is en blijft eigendom van de inzender.

... Deelnemers kunnen geen rechten ontleen of eisen stellen aan de beschikbaarheid van de data tijdens en na de wedstrijd.